

# THE BUSINESS IDEA CANVAS v. 1.0

projeto

data/versão

## PROBLEMA

Qual é, de fato, o problema: suas causas, origens, efeitos, implicações

## SOLUÇÃO PROPOSTA

## HOJE, COMO É?

Atualmente esse problema é resolvido de alguma forma, ainda que paliativa?

## QUEM

Quem é diretamente afetado pelo problema?  
Como?  
Quantas são essas pessoas? Onde estão?

## HOJE, QUANTO?

Quanto custa a solução atual para esse problema?

## QUEM MAIS

Além das pessoas diretamente afetadas, quem mais sofre o impacto desse problema? Familiares, amigos, outros stakeholders?

## TENDÊNCIA

A qual(is) tendência a solução proposta está ligada?



## VAMPIROS

Quem se beneficia da existência desse problema e, potencialmente, atuaria contra a solução?

DISRUPTIVA

INCREMENTAL

## PADRÃO

Qual o padrão de negócios se assemelha à solução proposta?  
Ex.: o Uber dos pintores de casas



Este obra está licenciado com uma Licença  
[Creative Commons Atribuição-Compartilha Igual 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)

by Prof. Sergio Seloti, Jr at [influire](https://www.influire.com.br/)